

Comunicato stampa

LA TECNOSCENZA A PORTATA DI GIOCO

LE NOVITA' DI TECHNOTOWN

Ludoteca Tecnologico Scientifica a Villa Torlonia

Dal 3 novembre partono sei nuovi percorsi per scuole e pubblico e prende il via CyberPlant, progetto all'avanguardia realizzato in collaborazione con l'Accademia Nazionale delle Scienze, che unisce botanica, nuove tecnologie e social network

Roma, 21 ottobre 2015

La nuova sala **Cyberplant**, progetto all'avanguardia all'insegna di botanica, nuove tecnologie e social network, una mascotte d'eccezione - **Technomaranta** la pianta parlante su Twitter - e **sei nuovi percorsi** per le scuole e il pubblico. Sono solo **alcune delle novità di TECHNOTOWN**, la ludoteca tecnologico scientifica di Villa Torlonia, che offre tante nuove avventure per i Technoscienziati e un catalogo dell'offerta didattica ampliato e rinnovato.

TECHNOTOWN, centro unico e all'avanguardia nel panorama dei progetti di 'edutainment' italiani, sin dal 2006 è ospitato all'interno del *Villino Medioevale*, caratteristica architettura di inizio '900. Destinato a bambini e ragazzi dai 4 anni in su, è promosso dall'*Assessorato alle Politiche Educative e Scolastiche, Formazione, Gioventù, Sviluppo Periferie* con la collaborazione di *Fondazione Roma* e rientra nel progetto "Una città a misura di bambine e di bambini" dell'*Assessorato alla Cultura e allo Sport*. La gestione è di *Zètema Progetto Cultura*. Percorrendo le 9 sale della struttura, i giovani ospiti imparano ad interagire con tecnologie sofisticate attraverso giochi ed esperienze ad alto contenuto educativo, tra proiezioni tridimensionali, giochi di gruppo, realtà virtuali ed interattive.

E il 3 novembre parte un nuovo viaggio tra natura e tecnologia.

La nuova sala CyberPlant è uno spazio dedicato interamente a natura e biodiversità, con un allestimento che racchiude tre parole chiave: **eco-compatibilità, creatività, interattività**. // *Progetto è promosso in collaborazione con l'Accademia Nazionale delle Scienze, il Dipartimento Scienze della Vita dell'Università di Trieste, il Dipartimento di Biologia Ambientale della Sapienza Università di Roma e l'ANISN-sezione Lazio, nel contesto della Infrastruttura Europea LifeWatch.*

Qui i giovani techno-scienziati vengono trasportati nel mondo della botanica attraverso l'utilizzo di **nuove tecnologie** - stampante 3d, sensori che analizzano lo stato di vita delle piante, termocamera per analizzare la vegetazione ad altre lunghezze d'onda, stop motion che segue l'evoluzione di una pianta - e sfruttando anche i propri strumenti tecnologici come smartphone e tablet per un viaggio tra flora, tecnologia e meteorologia. Presenti anche una sezione dedicata **coltura idroponica**, una alla **meteorologia** e la ricostruzione di un **ecosistema** in bottiglia.

All'interno di CyberPlant si può anche incontrare **la pianta parlante Technomaranta**. Attraverso un sensore di umidità, temperatura e luminosità è possibile avere un monitoraggio completo della pianta ma, grazie ad un collegamento in tempo reale su Twitter, è lei stessa a dire quando ha bisogno di acqua, luce o fertilizzante. Non solo. È disponibile anche una postazione multimediale, *La*

Flora di Roma in digitale che offre un database di tutte le specie presenti nelle Ville e Parchi storici di Roma ed è un prezioso supporto per la realizzazione della *Mappa della flora di Roma* presente in sala.

Alle famiglie, ai singoli partecipanti e agli studenti Technotown dedica anche **sei nuovi percorsi**, dove natura e tecnologia si alternano nei diversi campi informatico-figurativi.

* **Robot, sensori e radiazioni:** dai bracci meccanici ai robot programmabili *Lego Mindstorm*, fino ad interagire con tappeti sensibili per scoprire come conoscere, utilizzare e sfruttare al meglio diversi tipi di sensori

* **Il mondo in 3 dimensioni:** dalla visione tridimensionale alla costruzione di oggetti in 3d un tuffo nel mondo delle nuove tecnologie per la creazione di strumenti di tutti i tipi

* **Effetti speciali:** un percorso per scoprire come sono ideati e realizzati gli effetti speciali nel cinema, come è possibile scomparire e volare e molto altro ancora grazie al virtual set

* **Coding robotico:** dalla programmazione di piccoli robot fino alla creazione di movimenti ed interazioni complesse attraverso i Lego Mindstorm, si imparerà a programmare in modo semplice ed intuitivo

* **Musica Robotica:** una volta si usavano vari tipi di strumenti per eseguire musica, oggi attraverso i pc e la programmazione sono nati nuovi modi di comporre e suonare. Un mondo tutto da scoprire

* **Radio Technotown:** per sperimentare il mondo della radiofonia attraverso la web radio di Techno

Queste sono solo alcune delle novità in programma. Il **calendario sarà in continuo aggiornamento** e in linea le ultime notizie di settore per toccare con mano e capire – attraverso il gioco – l'attualità scientifica.

Le nuove proposte affiancano i **laboratori "storici"**, con le tematiche più svariate: dalla realizzazione di un fumetto digitale allo studio delle pratiche del doppiaggio, dalla sperimentazione dell'arte dell'animazione alla scoperta del pianeta Terra, dal restauro delle opere d'arte attraverso il misterioso e attraente mondo della conservazione dei dipinti alle programmazioni robotiche nel laboratorio di creatività Lego.

Porte sempre aperte anche per lo **spazio creatività**, dove ogni famiglia ha a disposizione le attrezzature **LEGO** per cimentarsi con l'ideazione e realizzazione del proprio robot, scegliendo tra il "Mindstorm" e il "Wedo" a seconda della fascia d'età e delle curiosità personali.

Infine, è sempre possibile viaggiare tra le stelle grazie al **Techno Space Tour**, il *percorso completo Technotown + spettacolo astronomico del Planetario*. Un appuntamento speciale per le famiglie che vogliono scoprire le sale della ludoteca fino ad orbitare fra gli astri e i pianeti del Planetario Gonfiabile, struttura della *Sovrintendenza Capitolina ai Beni Culturali*. Ai più piccoli sono dedicate una serie di avventure, dai miti delle costellazioni ai pianeti, dalla vita delle stelle ai corpi celesti, anche in compagnia dal famoso *Dottor Stellarium*, l'astronomo-cartoon beniamino dei bambini.

Un programma ricco, nuovo, attuale nella sua versatilità, grazie al quale **TECHNOTOWN** si conferma un vero e proprio **laboratorio di pedagogia pratica**: investire nella formazione puntando sul binomio apprendimento/gioco all'interno di spazi a misura di bambino.

Ufficio Stampa Zètema Progetto Cultura

Giusi Alessio g.alessio@zetema.it 06 82077327 – 340 4206562

Roberta De Mare r.demare@zetema.it 06 82077426 – 349 2760240

www.zetema.it twitter @ZetemaCultura